

Visual Basic 程序设计实验指导（补充）

综合应用1

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“时钟演示”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：
 - （1）标签 Label1，能自动调整大小，背景色为黑色，前景色为红色，字体的大小为“二号”；
 - （2）计时器 Timer1，其 Interval 属性值为 1000，Enabled 属性值为 False；
 - （3）两个命令按钮 Command1、Command2，标题分别为“开始”、“停止”。
4. 编写代码实现下述要求：单击“开始”按钮，在标签 Label1 中显示系统当前时间；单击“停止”按钮，则停止标签 Label1 中显示时间的更新。
运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 1”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Timer1.Enabled = True  
End Sub  
Private Sub Command2_Click()  
    Timer1.Enabled = False  
End Sub  
Private Sub Timer1_Timer()  
    Label1.Caption = Time  
End Sub
```

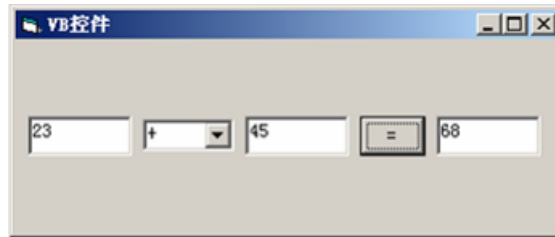
综合应用2

1. 新建工程。
2. 将窗体的标题设置为“VB 控件”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：
 - （1）三个文本框 Text1、Text2、Text3，Text 属性值设置为空；
 - （2）一个组合框 Combo1；

(3) 一个命令按钮 Command1，标题为“=”。

4. 编写代码实现：窗体装载时，在组合框 Combo1 中添加 2 个列表项“+”、“-”；在 Text1 和 Text2 中输入数值后，在组合框 Combo1 中选择运算符，单击 Command1，将进行相应的计算，并将结果显示在 Text3 中（要求使用 Select Case 语句）。

运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。

6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 2”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Form_Load()  
    Combo1.AddItem "+"  
    Combo1.AddItem "-"  
End Sub  
Private Sub Command1_Click()  
    Dim S As Single, A As Single, B As Single  
    A = Val(Text1.Text)  
    B = Val(Text2.Text)  
    Select Case Combo1.Text  
        Case "+"  
            S = A + B  
        Case "-"  
            S = A - B  
    End Select  
    Text3.Text = S  
End Sub
```

综合应用3

1. 新建工程。

2. 将窗体的标题设置为“VB 控件”。

3. 在窗体的适当位置添加以下控件：

(1) 一个标签 Label1，标题为“程序设计”，字体为“宋体”，字号为“三号”，能自动调整大小匹配所显示的内容；

(2) 三个复选框 Check1、Check2 和 Check3，标题分别为“粗体”、“斜体”和“下划线”。

4. 编写代码实现：选中 Check1 时标签 Label1 的 FontBold 属性值为 True，否则为 False；选中 Check2 时标签 Label1 的 FontItalic 属性值为 True，否则为 False；选中 Check3 时标签 Label1 的 FontUnderline 属性值为 True，否则为 False。

运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。

6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 3”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Check1_Click()  
    If Check1.Value = 1 Then  
        Label1.FontBold = True  
    Else  
        Label1.FontBold = False  
    End If  
End Sub  
Private Sub Check2_Click()  
    If Check2.Value = 1 Then  
        Label1.FontItalic = True  
    Else  
        Label1.FontItalic = False  
    End If  
End Sub  
Private Sub Check3_Click()  
    If Check3.Value = 1 Then  
        Label1.FontUnderline = True  
    Else  
        Label1.FontUnderline = False  
    End If  
End Sub
```

综合应用4

1. 新建工程。

2. 将窗体的标题设置为“VB 控件”。

3. 在窗体的适当位置添加以下控件：

(1) 一个标签 Label1，标题为“请输入一个自然数”，自动调整大小；

(2) 一个文本框 Text1，Text 属性值为空；

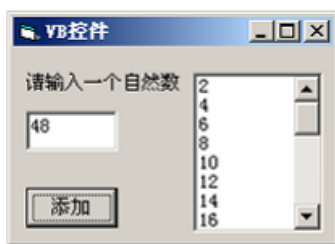
(3) 一个命令按钮 Command1，标题为“添加”；

(4) 一个列表框 List1。

4. 编写代码实现：程序运行时，在文本框 Text1 中输入一个自然数，单击“添加”按钮时，首先清除列表框 List1 中的内容，然后在列表框 List1 中列出小于等于该自然数并且大

于 0 的所有偶数。

运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。

6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 4”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim x As Integer, i As Integer  
    List1.Clear  
    x = Val(Text1.Text)  
    For i = 1 To x  
        If i Mod 2 = 0 Then  
            List1.AddItem i  
        End If  
    Next  
End Sub
```

综合应用5

1. 新建工程。

2. 将窗体的标题设置为“VB 二级考试”。

3. 在窗体的适当位置添加以下控件：

(1) 两个标签 Label1、Label2，其中 Label1 能自动调整大小；

(2) 一个文本框 Text1，Text 属性值为空；

(3) 一个水平滚动条 HScroll1，Max 属性值为 60，Min 属性值为 10。

4. 编写代码实现：程序运行时，在文本框 Text1 中输入字符，并显示为标签 Label1 的标题；拖动水平滚动条 HScroll1 滑块时，将调整 Label1 的字体大小（值范围 10~60），且 Label2 显示“字体大小=**”。

运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。

6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 5”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程

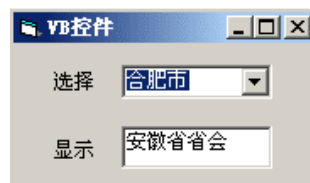
文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub HScroll1_Scroll()  
    Label1.FontSize = HScroll1.Value  
    Label2.Caption = "字体大小=" & HScroll1.Value  
End Sub  
Private Sub Text1_Change()  
    Label1.Caption = Text1.Text  
End Sub
```

综合应用6

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“VB 控件”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：
 - (1) 两个标签 Label1、Label2，标题分别为“选择”、“显示”；
 - (2) 一个组合框 Combo1；
 - (3) 一个文本框 Text1。
4. 编写代码实现下述要求：在窗体的装载事件中，为组合框 Combo1 添加三个选项：“合肥市”、“南京市”、“广州市”，且默认选项为“合肥市”；程序运行时，选中组合框 Combo1 中的某项，则在文本框 Text1 中显示该城市是哪个省的省会。
运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 6”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Form_Load()  
    Combo1.AddItem "合肥市"  
    Combo1.AddItem "南京市"  
    Combo1.AddItem "广州市"  
    Combo1.Text = "合肥市"  
    Combo1.ListIndex = 0  
End Sub  
Private Sub Combo1_Click()  
    Select Case Combo1.ListIndex  
        Case 0  
            Text1.Text = "安徽省省会"  
        Case 1
```

```

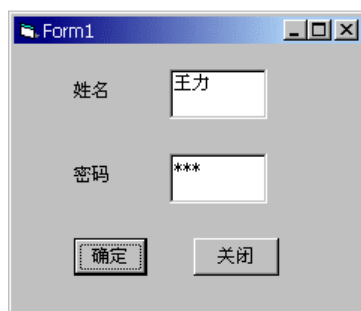
        Text1.Text = "江苏省省会"
    Case 2
        Text1.Text = "广东省省会"
    End Select
End Sub

```

综合应用7

1. 新建工程。
2. 在窗体的适当位置添加以下控件：
 - (1) 两个标签 Label1、Label2，标题分别为“姓名”、“密码”；
 - (2) 两个文本框 Text1、Text2，Text 属性值均为空，用于输入密码的文本框 Text2 设置掩码属性为“*”；
 - (3) 两个命令按钮 Command1、Command2，标题分别为“确定”、“关闭”。
3. 编写代码实现下述要求：程序运行时，在两个文本框中分别输入姓名和密码，单击“确定”按钮，判定 Text2 中输入的内容是否等于“ABC”（不区分大小写），如果相等则使用 MsgBox 语句输出信息“密码正确”，否则输出信息“密码错误”；单击“关闭”按钮，可结束程序运行。

运行效果如下图所示。



4. 运行、调试。
5. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 7”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

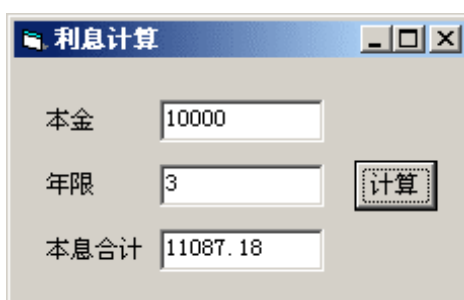
```

Private Sub Command1_Click()
    If UCase(Text2.Text) = "ABC" Then
        MsgBox ("密码正确")
    Else
        MsgBox ("密码错误")
    End If
End Sub
Private Sub Command2_Click()
    End
End Sub

```

综合应用8

1. 新建工程。
2. 窗体的标题为“利息计算”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：
 - (1) 三个标签 Label1、Label2、Label3，标题分别为“本金”、“年限”、“本息合计”；
 - (2) 三个文本框 Text1、Text2、Text3，Text 属性值为空；
 - (3) 一个命令按钮 Command1，标题为“计算”。
4. 编写代码实现下述要求：在文本框 Text1、Text2 中输入本金值、年限值；单击“计算”按钮，计算出本息和，并显示在文本框 Text3 中。
假设年利率为 3.5%，年限为 n ，则 本息和 = 本金 * $(1 + 3.5/100)^n$ 。
运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 8”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim bj As Single, n As Single, s As Single  
    bj = Val(Text1.Text)  
    n = Val(Text2.Text)  
    s = bj * (1 + 3.5 / 100) ^ n      's 用于保存本息合计数据  
    Text3.Text  
End Sub
```

综合应用9

1. 新建工程。
2. 窗体的标题为“VB 控件”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：
 - (1) 一个文本框 Text1；
 - (2) 一个框架 Frame1，标题为“交通工具”；
 - (3) 在框架 Frame1 中添加两个单选按钮 Option1、Option2，标题分别为“飞机”、“火车”；
 - (4) 一个命令按钮 Command1，标题为“确定”。
4. 编写代码实现下述要求：程序运行时，选择一种交通工具，单击“确定”按钮，在文本框 Text1 显示：“乘飞机去北京”或“乘火车去北京”。

运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。

6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 9”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    If Option1.Value = True Then  
        Text1.Text = "乘飞机去北京"  
    End If  
    If Option2.Value = True Then  
        Text1.Text = "乘火车去北京"  
    End If  
End Sub
```

综合应用10

1. 新建工程。

2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“VB 控件”。

3. 在窗体的适当位置添加以下控件，（并在属性窗口完成控件的属性设置）：

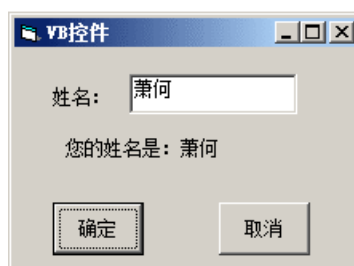
（1）两个标签，Label1 的标题为“姓名：”，Label2 的标题为空，Label2 的 Visible 的属性值为 False；

（2）两个命令按钮，Command1 的标题为“确定”，Command2 的标题为“取消”；

（3）一个文本框 Text1，Text 的属性值为空。

4. 编写代码实现下述要求：单击“确定”按钮时，若文本框 Text1 中没有内容，则使用 MsgBox 语句，输出“请输入姓名”的提示信息，并使 Text1 获得焦点；反之，使 Label2 显示，且标题为“您的姓名是：”及文本框 Text1 中输入的内容；单击“取消”按钮可结束程序运行。

运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。

6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 10”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

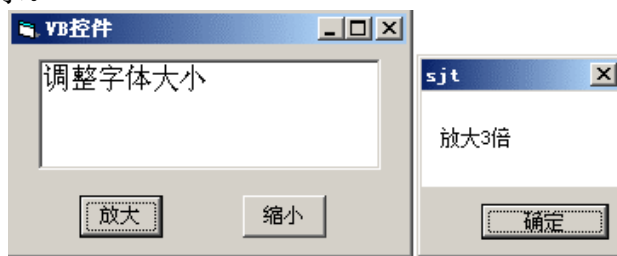
参考代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    If Text1.Text = "" Then  
        MsgBox ("请输入姓名")  
        Text1.SetFocus          ' 获得焦点  
    Else  
        Label2.Visible = True  
        Label2.Caption = "您的姓名是: " & Text1.Text  
    End If  
End Sub  
Private Sub Command2_Click()  
    End  
End Sub
```

综合应用11

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“VB 控件”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：
 - (1) 两个命令按钮 Command1、Command2，标题分别为“放大”、“缩小”；
 - (2) 一个文本框 Text1，Text 属性值为“调整字体大小”。
4. 编写代码实现下述要求：在程序运行时，单击“放大”按钮可使文本框 Text1 的字随机放大 1~3 倍，同时使用 MsgBox 语句输出“放大×倍”的提示信息；单击“缩小”按钮可使文本框 Text1 的字随机缩小 1~3 倍，同时使用 MsgBox 语句输出“缩小×倍”的提示信息。

运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 11”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Randomize  
    a = Int(Rnd * 3 + 1)  
    Text1.FontSize = Text1.FontSize * a  
    MsgBox "放大了" & a & "倍"
```

```

End Sub
Private Sub Command2_Click()
    Randomize
    a = Int(Rnd * 3 + 1)
    Text1.FontSize = Text1.FontSize / a
    MsgBox "缩小了" & a & "倍"
End Sub

```

综合应用12

1. 新建工程。
 2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“VB 控件”。
 3. 在窗体的适当位置添加以下控件：
 - (1) 一个文本框 Text1，Text 属性值为空；
 - (2) 两个命令按钮 Command1、Command2，标题分别为“添加”、“删除”，Command2 的 Enabled 属性值为 False；
 - (3) 一个列表框 List1。
 4. 编写代码实现下述要求：程序运行时，单击“添加”按钮，若文本框 Text1 中有内容，则将其添加到列表框中；若选中列表框 List1 中的某一项，则使“删除”按钮变为有效；单击“删除”按钮可将列表框中选中的项删除。
- 运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 12”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```

Private Sub Command1_Click()
    If Text1.Text <> "" Then                                ' 若文本框非空则将其内容添加到列表框中
        List1.AddItem Text1.Text
    End If
End Sub
Private Sub Command2_Click()
    If List1.ListIndex <> -1 Then                            ' 若列表框选中内容则将其删除
        List1.RemoveItem List1.ListIndex
    End If
End Sub
Private Sub List1_Click()

```

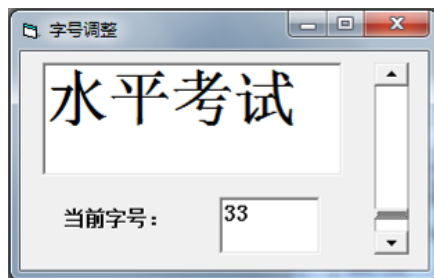
```

Command2.Enabled = True           ' "删除"按钮变为有效
End Sub

```

综合应用13

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“字号调整”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）
 - （1）一个标签 Label1，标题为“当前字号：”；
 - （2）一个垂直滚动条 VScroll1，Max 属性值为 36，Min 属性值为 1，Value 初始值设置为 10；
 - （3）两个文本框 Text1 和 Text2，Text 属性依次为“水平考试”和“10”。
4. 编写代码实现下述要求：垂直滚动条的 Change 事件和文本框 Text2 的 Change 事件，使滚动条的当前值与文本框 Text2 的当前值保持一致，并按当前值设置文本框 Text1 的字体大小；若文本框 Text2 为空，则使用 MsgBox 语句提示输入。运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 13”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```

Private Sub Text2_Change()
    If Text2.Text = "" Then
        MsgBox "字号不能为空", 1 + 16, "输入字号"
    Else
        VScroll1.Value = Val(Text2.Text)
    End If
End Sub

Private Sub VScroll1_Change()
    Text1.FontSize = VScroll1.Value
    Text1.Text = VScroll1.Value
End Sub

```

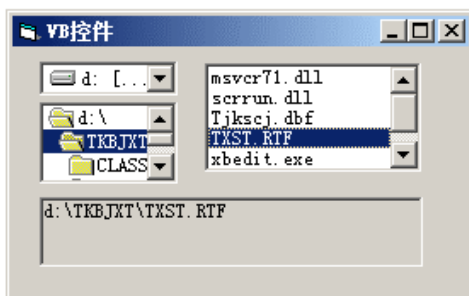
综合应用14

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“VB 控件”。

3. 在窗体的适当位置添加以下控件：一个驱动器列表框 **Drive1**；一个目录列表框 **Dir1**；一个文件列表框 **File1**；一个图片框 **Picture1**。

4. 编写代码实现下述要求：程序运行时，使驱动器列表框、目录列表框、文件列表框三者同步；单击文件列表框 **File1** 中的某个文件，可在图片框 **Picture1** 中输出文件路径和文件名。

运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。

6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 14”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Drive1_Change()  
    Dir1.Path = Drive1.Drive  
End Sub  
Private Sub Dir1_Change()  
    File1.Path = Dir1.Path  
End Sub  
Private Sub File1_Click()  
    Picture1.Cls  
    If Len(File1.Path) = 3 Then  
        Picture1.Print File1.Path & File1.FileName  
    Else  
        Picture1.Print File1.Path & "\" & File1.FileName  
    End If  
End Sub
```

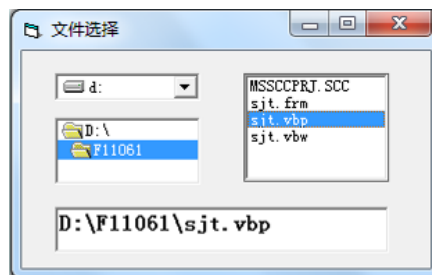
综合应用15

1. 新建工程。

2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“文件选择”。

3. 在窗体的适当位置添加以下控件：一个驱动器列表框 **Drive1**；一个目录列表框 **Dir1**；一个文件列表框 **File1**；一个文本框 **Text1**（以上操作在属性窗口完成）。

4. 编写代码实现下述要求：程序运行时，使驱动器列表框、目录列表框、文件列表框三者同步；单击文件列表框 **File1** 中的某个文件，在文本框 **Text1** 中显示该文件路径和文件名，其中。文件路径和文件名之间添加“\”分割。运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。

6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 15”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Drive1_Change()
    Dir1.Path = Drive1.Drive
End Sub
Private Sub Dir1_Change()
    File1.Path = Dir1.Path
End Sub
Private Sub File1_Click()
    Picture1.Print File1.Path & "\" & File1.FileName
End Sub
```

综合应用16

1. 新建工程。

2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“猜数”。

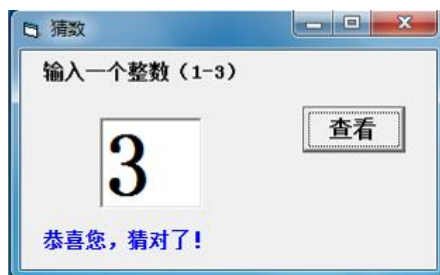
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）

（1）两个标签 Label1、Label2，Label1 的标题为“输入一个整数（1-3）”，Label2 用于显示运行结果，且自动调整大小；

（2）一个命令按钮 Command1，标题为“查看”；

（3）一个文本框 Text1。

4. 编写代码实现下述要求：单击窗体，产生一个[1, 3]范围内的随机整数（程序中要求出现 Randomize 语句）；在文本框 Text1 中输入一个数，单击“查看”按钮，若输入的数与随机数相同，则在标签 Label2 中用蓝色字体显示“恭喜您，猜对了！”，否则，在标签 Label2 中用红色字体显示“很遗憾，您猜错了！”。运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。

6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 16”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工

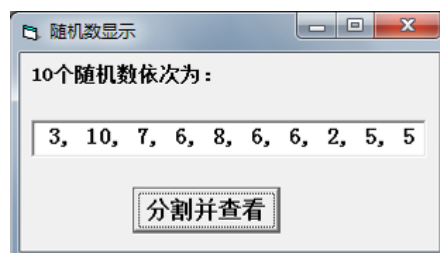
程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Dim n As Integer
Private Sub Command1_Click()
    If (Val(Text1.Text) = n) Then
        Label2.ForeColor = vbBlue
        Label2.Caption = "恭喜您，猜对了！"
    Else
        Label2.ForeColor = vbRed
        Label2.Caption = "很遗憾，您猜错了！"
    End If
End Sub
Private Sub Form_Click()
    Randomize
    n = Int(Rnd * 3 + 1)
End Sub
```

综合应用17

1. 新建工程。
 2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“随机数显示”。
 3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）
 - （1）一个标签 Label1，标题为“10 个随机数依次为：”；
 - （2）一个命令按钮 Command1，标题为“分割并查看”；
 - （3）一个文本框 Text1。
 4. 编写代码实现下述要求：单击“分割并查看”按钮，产生 10 个在[1, 10]范围内的随机整数（程序中要求出现 Randomize 语句），并使用逗号分割显示在文本框中。
- 运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 17”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()
    Randomize
    Dim i As Integer, s As String
    s = ""
    For i = 1 To 9
```

```

        s = s + Str(Int(Rnd * 10 + 1)) + ","
    Next i
    s = s + Str(Int(Rnd * 10 + 1))
    Text1.Text = s
End Sub

```

综合应用18

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“VB 控件”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）
 - （1）两个标签 Label1、Label2，Label1 的标题为“请输入手机号：”，Label2 用于显示运行结果；
 - （2）一个文本框 Text1，Text 属性值设为“1”；
 - （3）两个命令按钮 Command1、Command2，标题依次为“确定”、“取消”。
4. 编写代码实现下述要求：输入手机号码，单击“确定”按钮，如果手机号码不是 11 位数字，使用 MsgBox 语句显示“请重新输入手机号码”的提示信息，并将文本框清空，光标仍置于文本框中；如果手机号码输入正确（11 位数字），在标签 Label2 中显示输入的手机号码；单击“取消”按钮，结束程序运行。运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 18”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

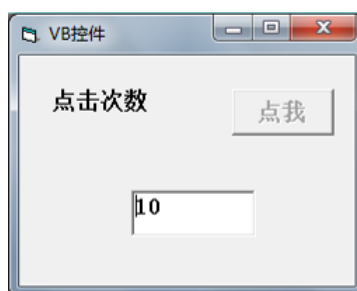
```

Private Sub Command1_Click()
    If Len(Trim(Text1.Text)) <> 11 Then
        Text1.Text = ""
        Text1.SetFocus
        MsgBox "请重新输入手机号码"
    Else
        Label2.Caption = Text1.Text
    End If
End Sub
Private Sub Command2_Click()
    End
End Sub

```

综合应用19

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“VB 控件”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）
 - （1）一个命令按钮 Command1，标题为“点我”；
 - （2）一个标签 Label1，标题为“点击次数”；
 - （3）一个文本框 Text1，用于显示点击次数。
4. 编写代码实现下述要求：程序运行时，每次单击“点我”按钮后，在文本框中显示已单击的总次数（要求使用静态变量存放单击的次数）；当点击总次数达到 10 次，命令按钮无效。运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 19”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

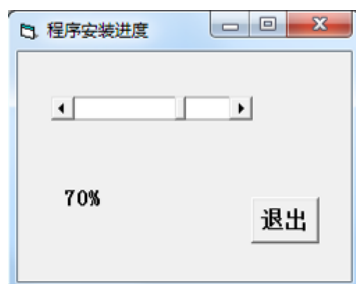
参考代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Static n As Integer      '定义静态变量  
    n = n + 1  
    Text1.Text = n  
    If n >= 10 Then  
        Command1.Enabled = False  
    End If  
End Sub
```

综合应用20

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“程序安装进度”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）
 - （1）一个标签 Label1；
 - （2）一个命令按钮 Command1，标题为“退出”；
 - （3）一个计时器 Timer1，Interval 属性值设置为 500；
 - （4）一个水平滚动条 HScroll1，Max 属性值为 100。
4. 编写代码实现下述要求：程序运行时，每个时间间隔使得滚动条的值增加 5；标签随着时间的变化，按百分比显示滚动条的进度；当滚动条的值增加到 100 时，计时器停止工

作；单击“退出”按钮，退出程序。运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。

6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 20”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    End  
End Sub  
Private Sub Timer1_Timer()  
    HScroll1.Value = HScroll1.Value + 5  
    Label1.Caption = Str(HScroll1.Value) + "%"  
    If HScroll1.Value = 100 Then Timer1.Enabled = False  
End Sub
```

综合应用21

1. 新建工程。

2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“个人偏好选择”。

3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）

（1）一个标签 Label1，标题为“我的选择”；

（2）一个框架 Frame1，标题为“选项”；

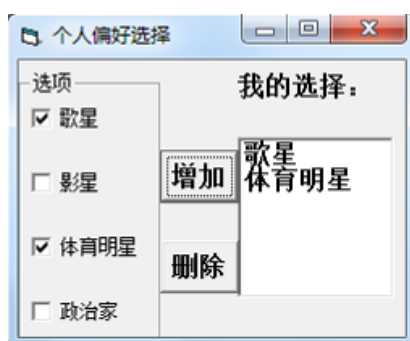
（3）在框架中，添加四个复选框，Check1 的标题为“歌星”、Check2 的标题为“影星”、Check3 的标题为“体育明星”、Check4 的标题为“政治家”；

（4）一个列表框 List1；

（5）两个命令按钮 Command1、Command2，标题依次为“增加”、“删除”。

4. 编写代码实现下述要求：单击“增加”按钮，清除列表框的内容，并将所有被选中的复选框的内容添加到列表框内；单击“删除”按钮，将当前列表框的选中项清除。

运行效果如下图所示。



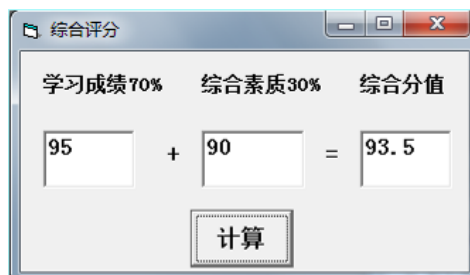
5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 21”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()
    List1.Clear
    If Check1.Value = 1 Then List1.AddItem Check1.Caption
    If Check2.Value = 1 Then List1.AddItem Check2.Caption
    If Check3.Value = 1 Then List1.AddItem Check3.Caption
    If Check4.Value = 1 Then List1.AddItem Check4.Caption
End Sub
Private Sub Command2_Click()
    List1.RemoveItem List1.ListIndex
End Sub
```

综合应用22

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“综合评分”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）
 - （1）五个标签 Label1、Label2、Label3、Label4、Label5，标题依次为“学习成绩 70%”、“综合素质 30%”、“+”、“=”、“综合分值”；
 - （2）三个文本框 Text1、Text2、Text3；
 - （3）一个命令按钮 Command1，标题为“计算”。
4. 编写代码实现下述要求：分别编写文本框 Text1 和 Text2 的 Change 事件，用于控制相应文本框中数值的输入范围，若超出范围，则清空相应文本框中的内容，并使用 MsgBox 语句显示提示用户重新输入（要求学习成绩和综合素质均采用百分制，包括 0 和 100）；单击“计算”按钮，计算综合分值并显示在文本框 Text3 中（综合分值=学习成绩*70%+综合素质*30%）。运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 22”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim a As Single, b As Single, c As Single
    a = Val(Text1.Text)
```

```

        b = Val(Text2.Text)
        c = a * 0.7 + b * 0.3
        Text3.Text = c
    End Sub
    Private Sub Text1_Change()
        If (Val(Text1.Text) > 100 Or Val(Text1.Text) < 0) Then
            MsgBox "请重新输入 0-100"
            Text1.Text = ""
        End If
    End Sub
    Private Sub Text2_Change()
        If (Val(Text2.Text) > 100 Or Val(Text2.Text) < 0) Then
            MsgBox "请重新输入 0-100"
            Text2.Text = ""
        End If
    End Sub
End Sub

```

综合应用23

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“移动演示”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）
 - （1）一个标签 Label1，标题为“欢迎参加安徽省水平考试”；
 - （2）两个命令按钮 Command1、Command2，标题依次为“移动”、“暂停”，Command2 的 Enabled 属性值设置为 False；
 - （3）一个计时器 Timer1，Enabled 属性值设置为 False，Interval 属性值设置为 100。
4. 编写代码实现下述要求：在窗体的 Load 事件过程中，将标签 Label1 前景色设置为红色；单击“移动”按钮，激活计时器，并使“移动”按钮不可用，“暂停”按钮可用；在计时器事件中实现标签文本从右向左移动；单击“暂停”按钮，计时器停止工作，“移动”按钮可用，“暂停”按钮不可用。

运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 23”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```

        Timer1.Enabled = True
        Command1.Enabled = False
        Command2.Enabled = True
    End Sub
Private Sub Command2_Click()
    Timer1.Enabled = False
    Command1.Enabled = True
    Command2.Enabled = False
End Sub
Private Sub Form_Load()
    Label1.ForeColor = vbRed
End Sub
Private Sub Timer1_Timer()
    Label1.Left = Label1.Left - 100
End Sub

```

综合应用24

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“猜花色”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）
 - （1）一个标签 Label1，标题属性值设置为空，用于显示猜花色结果，且自动调整大小；
 - （2）一个命令按钮 Command1，标题为“确定”；
 - （3）一个框架 Frame1，标题为“选项”；
 - （4）在“选项”框架中，添加四个单选按钮 Option1、Option2、Option3、Option4，标题依次为“红桃”、“梅花”、“方块”、“黑桃”；
 - （5）四个图像框 Image1、Image2、Image3、Image4，通过 Picture 属性设置装载“综合应用 24”文件夹中的四个图标文件。
4. 编写代码实现下述要求：单击单选按钮选择一种花色；单击“确定”按钮，产生一个在[1, 4]范围内的随机整数（程序中要求出现 Randomize 语句），随机数为 1、2、3、4 时，对应显示“红桃”、“梅花”、“方块”、“黑桃”图像；若单击单选按钮选择的花色与显示的图像相同，则在 Label1 中用蓝色字体显示“恭喜您，猜对了！”，否则，在 Label1 中用红色字体显示“很遗憾，您猜错了！”。

运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 24”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工

程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Dim s As Integer
Private Sub Command1_Click()
    Randomize
    n = Int(Rnd * 4 + 1)
    Image1.Visible = False
    Image2.Visible = False
    Image3.Visible = False
    Image4.Visible = False
    If n = 1 Then Image1.Visible = True
    If n = 2 Then Image2.Visible = True
    If n = 3 Then Image3.Visible = True
    If n = 4 Then Image4.Visible = True
    If (s = n) Then
        Label1.ForeColor = vbBlue
        Label1.Caption = "恭喜您，猜对了！"
    Else
        Label1.ForeColor = vbRed
        Label1.Caption = "很遗憾，您猜错了！"
    End If
End Sub
Private Sub Form_Load()
    s = 1
End Sub
Private Sub Option1_Click()
    If Option1.Value = True Then s = 1
End Sub
Private Sub Option2_Click()
    If Option2.Value = True Then s = 2
End Sub
Private Sub Option3_Click()
    If Option3.Value = True Then s = 3
End Sub
Private Sub Option4_Click()
    If Option4.Value = True Then s = 4
End Sub
```

综合应用25

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“VB 控件”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）

- (1) 一个标签 Label1，用于显示结果；
- (2) 一个框架 Frame1，标题为“选项”；
- (3) 在 Frame1 中添加三个单选按钮 Option1、Option2、Option3，标题依次为“健身”、“看书”、“听音乐”；
- (4) 一个命令按钮 Command1，标题为“确定”；
- (5) 一个计时器 Timer1，Interval 属性值设置为 100；
- (6) 三个图像框 Image1、Image2、Image3，通过 Picture 属性设置装载“综合应用 25”文件夹中的三个图标文件。

4. 编写代码实现下述要求：程序运行时，先单击单选按钮，其对应的图像闪烁（显示 7 秒，隐藏 3 秒），然后单击“确定”按钮，在标签中显示选择的结果。例如，选中“看书”单选按钮，则标签显示“你最喜欢的业余爱好 看书”。

运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。

6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 25”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Dim s As Integer
Private Sub Command1_Click()
    If Option1.Value = True Then Label1.Caption = "你最喜欢的业余爱好" + Option1.Caption
    If Option2.Value = True Then Label1.Caption = "你最喜欢的业余爱好" + Option2.Caption
    If Option3.Value = True Then Label1.Caption = "你最喜欢的业余爱好" + Option3.Caption
End Sub
Private Sub Form_Load()
    s = 0
End Sub
Private Sub Timer1_Timer()
    If s <> 0 Then
        s = s + 1
    Else
        s = 0
    End If
    If s Mod 10 = 7 And Option1.Value = True Then Image1.Visible = False
    If s Mod 10 = 0 And Option1.Value = True Then Image1.Visible = True
    If Option1.Value = False Then Image1.Visible = True
    If s Mod 10 = 7 And Option2.Value = True Then Image2.Visible = False
    If s Mod 10 = 0 And Option2.Value = True Then Image2.Visible = True
    If Option2.Value = False Then Image2.Visible = True
```

```

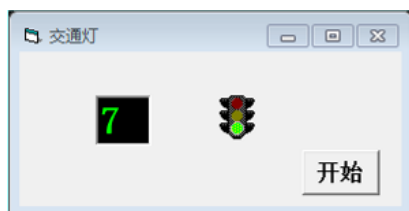
If s Mod 10 = 7 And Option3.Value = True Then Image3.Visible = False
If s Mod 10 = 0 And Option3.Value = True Then Image3.Visible = True
If Option3.Value = False Then Image3.Visible = True
End Sub

```

综合应用26

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“交通灯”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）
 - （1）一个文本框 Text1，Text 属性设置为“7”，背景色设置为黑色；
 - （2）一个命令按钮 Command1，标题为“开始”；
 - （3）两个图像框 Image1、Image2，通过 Picture 属性设置装载“综合应用 26”文件夹中的二个图像文件；
 - （4）一个计时器 Timer1，Enabled 属性设置为 False，Interval 属性设置为 1000。
4. 编写代码实现下述要求：单击“开始”命令按钮，启动计时器，红灯图像和绿灯图像交替显示，同时，文本框进行倒计时。绿灯亮时，文本框前景色改为绿色，从“7”开始倒计时；红灯亮时，文本框的前景色改为红色，从“3”开始倒计时。

运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 26”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```

Dim s As Integer
Private Sub Command1_Click()
    Timer1.Enabled = True
End Sub

Private Sub Form_Load()
    s = 0
End Sub

Private Sub Timer1_Timer()
    Text1.Text = Val(Text1.Text) - 1
    If s <> 10 Then
        s = s + 1
    Else

```

```

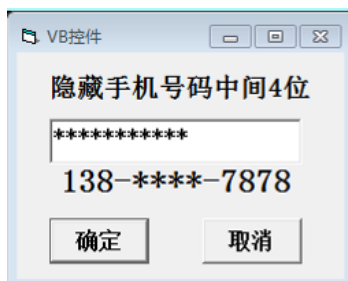
        s = 0
    End If
    If s Mod 10 = 7 Then
        Image1.Visible = False
        Image2.Visible = True
        Text1.ForeColor = vbRed
        Text1.Text = 3
    End If
    If s Mod 10 = 0 Then
        Image1.Visible = True
        Image2.Visible = False
        Text1.ForeColor = vbGreen
        Text1.Text = 7
    End If
End Sub

```

综合应用27

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“VB 控件”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）
 - （1）两个标签 Label1、Label2，Label1 的标题为“隐藏手机号码中间 4 位”，Label2 用于显示运行结果；
 - （2）一个文本框 Text1，PasswordChar 属性值设为“*”；
 - （3）两个命令按钮 Command1、Command2，标题依次为“确定”、“取消”。
4. 编写代码实现下述要求：在文本框中输入 11 位手机号码，单击“确定”按钮，如果手机号码不是 11 位（要求用 Len 函数判断），使用 MsgBox 语句显示“请重新输入手机号码”的提示信息，并将文本框清空，光标仍置于文本框中；如果号码输入正确，用 Label2 显示手机号码，且隐藏手机号码中间 4 位（要求使用 Left 函数和 Right 函数）；单击“取消”按钮，结束程序运行。

运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 27”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()
```



```

If Len(Trim(Text1.Text)) <> 11 Then
    Text1.Text = ""
    Text1.SetFocus
    MsgBox "请重新输入手机号码"
Else
    Label1.Caption = Left(Text1.Text, 3) + "-****-" + Right(Text1.Text, 4)
End If
End Sub
Private Sub Command2_Click()
    End
End Sub
Private Sub Form_Load()
    Text1.Text = ""
End Sub

```

综合应用28

1. 新建工程。
 2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“汽车速度控制”。
 3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）
 - （1）两个标签 Label1、Label2，标题分别是“加速”和“减速”；
 - （2）一个命令按钮 Command1，标题为“停车”；
 - （3）一个计时器 Timer1，Interval 属性值设置为 100；
 - （4）一个水平滚动条 HScroll1，Max 属性设置为 50，Min 属性设置为 1，LargeChange 属性设置为 10；
 - （5）一个图像框 Image1，通过 Picture 属性设置装载“综合应用 28”文件夹中的汽车图像。
 4. 编写代码实现下述要求：汽车图像随着时间的变化，从左向右运动，可通过水平滚动条控制汽车运动速度；单击“停车”按钮，计时器停止工作，汽车停止运动，命令按钮 Command1 的标题改为“开车”；再次单击命令按钮，标题改为“停车”。
- 运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 28”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    If Command1.Caption = "停车" Then  
        Timer1.Enabled = False  
        Command1.Caption = "开车"  
    Else  
        Timer1.Enabled = True  
        Command1.Caption = "停车"  
    End If  
End Sub  
Private Sub Timer1_Timer()  
    If Image1.Left = Image1.Width < Vbbc.Width Then  
        Image1.Left = Image1.Left + HScroll1.Value  
    Else  
        Image1.Left = 0  
    End If  
End Sub
```

综合应用29

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“比例设置”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）
 - （1）两个框架 Frame1、Frame2，标题分别为“比例 1”、“比例 2”；
 - （2）两个水平滚动条 HScroll1、HScroll2，Max 属性值均为 100，Value 初始值分别设置为 70 和 30；
 - （3）两个文本框 Text1、Text2，Text 属性值依次为“70”、“30”。
4. 编写代码实现下述要求：水平滚动条 HScroll1 和 HScroll2 的 Change 事件，文本框 Text1 和 Text2 的 Change 事件，使 HScroll1 的当前值和 Text1 的当前值保持一致；使 HScroll2 的当前值和 Text2 的当前值保持一致；同时要求两个比例相加为 100；若文本框 Text1 或 Text2 为空，则使用 MsgBox 语句提示输入。

运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。
6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 29”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```

Private Sub HScroll11_Change()
    Text1.Text = HScroll11.Value
    Text2.Text = 100 - HScroll11.Value
End Sub
Private Sub HScroll12_Change()
    Text2.Text = HScroll12.Value
    Text1.Text = 100 - HScroll12.Value
End Sub
Private Sub Text1_Change()
    If Text1.Text = "" Then
        MsgBox "比例不能为空", 1 + 16, "输入字号"
    Else
        HScroll11.Value = Val(Text1.Text)
        HScroll12.Value = 100 - Val(Text1.Text)
        Text2.Text = 100 - Val(Text1.Text)
    End If
End Sub
Private Sub Text2_Change()
    If Text2.Text = "" Then
        MsgBox "比例不能为空", 1 + 16, "输入字号"
    Else
        HScroll12.Value = Val(Text2.Text)
        HScroll11.Value = 100 - Val(Text2.Text)
        Text1.Text = 100 - Val(Text2.Text)
    End If
End Sub

```

综合应用30

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“VB 控件”。
3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）
 - （1）一个框架 Frame1，标题为“选项”；
 - （2）四个标签 Label1、Label2、Label3、Label4（其中后三个在 Frame1 中），Label1 的标题为“总价”，其余 3 个标签用于显示物品单价；
 - （3）三个图像框 Image1、Image2、Image3（位于 Frame1 中），通过 Picture 属性设置装载“综合应用 30”文件夹中的三个图标；
 - （4）三个文本框 Text1、Text2、Text3，Text 属性均设置为“0”；
 - （5）三个水平滚动条 HScroll1、HScroll2、HScroll3。
4. 编写代码实现下述要求：分别编写三个水平滚动条的 Change 事件，使得三个文本框的内容与之对应，并将所选商品的总价显示在 Label1 中。
运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。

6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 30”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub HScroll11_Change()
    Text1.Text = HScroll11.Value
    s = Val(Text1.Text) * 0.5 + Val(Text2.Text) * 0.6 + Val(Text3.Text) * 0.5
    Label1.Caption = "总价 ¥ " + Str(s) + "元"
End Sub

Private Sub HScroll12_Change()
    Text2.Text = HScroll12.Value
    s = Val(Text1.Text) * 0.5 + Val(Text2.Text) * 0.6 + Val(Text3.Text) * 0.5
    Label1.Caption = "总价 ¥ " + Str(s) + "元"
End Sub

Private Sub HScroll13_Change()
    Text3.Text = HScroll13.Value
    s = Val(Text1.Text) * 0.5 + Val(Text2.Text) * 0.6 + Val(Text3.Text) * 0.5
    Label1.Caption = "总价 ¥ " + Str(s) + "元"
End Sub
```

综合应用31

1. 新建工程。

2. 将工程文件的工程名称改为“Spks”，将窗体文件的窗体名称改为“Vbbc”，窗体的标题为“足球强国”。

3. 在窗体的适当位置添加以下控件：（控件的属性值设置在属性窗口完成）

（1）一个框架 Frame1，标题为“选项”；

（2）在 Frame1 中添加三个复选框 Check1、Check2、Check3，标题依次为“巴西”、“德国”、“西班牙”；

（3）在 Frame1 中添加三个图像框 Image1、Image2、Image3，通过 Picture 属性设置装载“综合应用 31”文件夹中的三个图标；

（4）一个标签 Label1，标题为“足球强国列表”；

（5）一个列表框 List1。

4. 编写代码实现下述要求：在窗体 Load 事件中，向列表框中添加默认项“巴西—足球王国”；一个通用子过程 add()，该过程首先将列表框清空，然后将所有被选中的复选框的项添加到列表框中，若“德国”复选框被选中，则添加“德国—传统强国”，若“西班牙”复选

框被选中，则添加“西班牙—欧洲豪强”；在每个复选框的 Click() 事件中，调用通用子过程 add()。

运行效果如下图所示。



5. 运行、调试。

6. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 31”文件夹中，窗体文件为“Sjt.frm”、工程文件为“Sjt.Vbp”。

参考代码如下：

```
Private Sub Check1_Click()
    Call add
End Sub
Private Sub Check2_Click()
    Call add
End Sub
Private Sub Check3_Click()
    Call add
End Sub
Private Sub Form_Load()
    List1.AddItem "巴西-足球王国"
End Sub
Public Sub add()
    List1.Clear
    If Check1.Value = 1 Then List1.AddItem "巴西-足球王国"
    If Check2.Value = 1 Then List1.AddItem "德国-传统强国"
    If Check3.Value = 1 Then List1.AddItem "西班牙-欧洲豪强"
End Sub
```

综合应用32

1. 新建工程。
2. 将工程文件的工程名称改为“Vbcd”，将窗体文件的窗体名称改为“Menu1”。
3. 建立菜单，格式与内容如下：

视图	插入(I)
√ 工具栏	表格
显示比例	图片→剪贴画
退出 Ctrl+X	艺术字

其中：括号内的字符为热键；

分隔条的名称为 FGT，各菜单、子菜单的名称与标题相同，但不含热键；

√ 复选标记；

Ctrl+X 快捷键；

→ 指向下一级菜单

4. 将“上机练习 XX”文件夹中的窗体文件 Sjt.frm 添加进本工程。

5. 编写代码：“表格”菜单项的 Click()事件调用 Sjt.frm 窗体；“退出”菜单项的 Click()事件执行 End 语句；其他菜单项、子菜单项不执行任何操作。

6. 运行、调试。

7. 将窗体文件、工程文件保存到“综合应用 32”文件夹中，保存窗体文件为“Menu1.frm”、工程文件为“Menu1.Vbp”，生成可执行程序 Menu1.exe。

参考代码如下：

```
Private Sub 退出_Click()  
    End  
End Sub  
Private Sub 表格_Click()  
    Load vbbc  
    vbbc.Show  
End Sub
```