

Visual Basic 程序设计习题、试题(补充-单项选择)

<p>下列4个IP地址中，合法的是_____。</p> <p>A. 127.136. 35.28 B. 9.23.01.A C. 1.2.3.4.5 D. 211.211.211.256</p>	A
<p>下列4个IP地址中，合法的是_____。</p> <p>A. 111.111.111.111 B. 119.223.101 C. 11.21.31.41.51 D. 1111.11.11.11</p>	A
<p>要存放10个24×24点阵的汉字字模，需要_____存储空间。</p> <p>A. 74B B. 320B C. 720B D. 72KB</p>	C
<p>计算机系统中的一个字节由_____位二进制数组成。</p> <p>A. 2 B. 8 C. 16 D. 32</p>	B
<p>ASCII码是_____。</p> <p>A. 国际标准信息交换码 B. 欧洲标准信息交换码 C. 中国国家标准信息交换码 D. 美国标准信息交换码</p>	D
<p>下列不属于计算机病毒特征的是_____。</p> <p>A. 破坏性 B. 潜伏性 C. 传染性 D. 免疫性</p>	D
<p>计算机病毒是破坏计算机系统资源的一种计算机_____。</p> <p>A. 芯片 B. 部件 C. 设备 D. 程序</p>	D
<p>为了防止计算机感染病毒，较好的做法是_____。</p> <p>A. 不打开来历不明的电子邮件 B. 无病毒的U盘不要与有病毒的U盘放在一起 C. 经常对磁盘进行格式化 D. 安装多个操作系统</p>	A
<p>计算机病毒主要是造成_____的破坏。</p> <p>A. 软盘 B. 磁盘驱动器 C. 硬盘 D. 程序和数据</p>	D
<p>下列选项中不能防止计算机感染病毒的做法是_____。</p> <p>A. 安装多个操作系统 B. 对U盘进行写保护 C. 杀毒软件要及时升级 D. 不打开来历不明的电子邮件</p>	A

关于计算机病毒的描述，正确的是_____。 A. 计算机病毒是生物病毒 B. 计算机病毒是操作系统的漏洞 C. 计算机病毒是硬件故障 D. 计算机病毒是具有破坏性的程序	D
计算机病毒是一种_____。 A. 含有错误程序 B. 对计算机起破坏作用的器件 C. 计算机硬件故障 D. 人为设计的破坏性程序	D
与十六进制数A3等值的十进制数是_____。 A. 163 B. 165 C. 166 D. 168	A
计算机中数据的表示形式是_____。 A. 二进制 B. 八进制 C. 十进制 D. 十六进制	A
计算机连接Internet通常使用的协议是_____。 A. TCP/IP B. FTP C. HTTP D. SMTP	A
将文件从本地计算机传输到FTP服务器的过程称为_____。 A. 上传 B. 浏览 C. 查找 D. 下载	A
计算机网络是计算机技术与_____相结合的产物。 A. 电话 B. 线路 C. 协议 D. 通信技术	D
下列不是计算机网络的拓扑结构的是_____。 A. 星型结构 B. 总线结构 C. 单线结构 D. 环型结构	C
下列关于Windows中“回收站”的叙述，不正确的是_____。 A. “回收站”中的信息可以清除 B. “回收站”中的信息可以还原 C. “回收站”的大小可以设置 D. “回收站”不占用硬盘空间	D
在Windows操作系统中，下列文件名合法的是_____。 A. A*.TXT B. AB.TXT C. A?.TXT D. A>.TXT	B
下面系统软件中，最核心的是_____。 A. 编译系统 B. 语言处理 C. 操作系统 D. 数据库管理系统	C

下列属于表格处理软件的是_____。 A. Word B. Excel C. PowerPoint D. Access	B
将计算机用于车票预售，属于计算机在_____方面的应用。 A. 人工智能 B. 科学计算 C. 电子政务 D. 电子商务	D
企业使用的财务管理系统属于计算机应用中的_____。 A. 科学计算 B. 实时控制 C. 数据处理 D. 人工智能	C
计算机最早的应用领域是_____。 A. 数据处理 B. 科学计算 C. 过程控制 D. 人工智能	B
淘宝网的网上购物属于计算机现代应用领域中的_____。 A. 计算机辅助系统 B. 电子政务 C. 电子商务 D. 办公自动化	C
所谓_____计算机是指能够处理语音、图像及视频等多种类型数据的计算机系统。 A. 智能 B. 多媒体 C. 通用 D. 网络	B
下列关于电子邮件的描述，错误的是_____。 A. 可以没有主题 B. 可以没有内容 C. 可以没有接受方的邮箱地址 D. 可以没有附件	C
下列关于计算机的叙述中，正确的是_____。 A. 计算机的主机只包括CPU B. 计算机最主要的工作特点是存储程序与自动控制 C. 计算机必须具有硬盘才能工作 D. 内存和外存中的数据均可由CPU直接读取	B
计算机在工作中突然断电，则_____中的信息全部丢失。 A. 硬盘 B. RAM C. ROM D. 光盘	B
断电后，数据会自动丢失的存储器是_____。 A. RAM B. 硬盘 C. ROM D. U盘	A
计算机的基本工作原理是_____。 A. 可靠性与可用性 B. 高速度与高精度 C. 存储程序与程序控制 D. 具有记忆功能	C
剪贴板是程序和文件之间用来传递信息的临时存储区，该存储区在_____中。 A. 回收站 B. 内存 C. 硬盘 D. 软盘	B
通常采用 _____ 技术可以减少多媒体数据所占存储空间。 A. 多通道 B. 数据压缩 C. 存储缓冲 D. 流水线	B
在计算机中，表示存储容量的最小单位是_____。 A. 字节 B. 位 C. 字 D. KB	A

<p>一个完整的计算机系统由_____组成。</p> <p>A. 硬件系统和数据库管理系统 B. 硬件系统和软件系统 C. I/O系统和软件系统 D. 多媒体系统和编译系统</p>	B
<p>MIPS常用来描述计算机的运算速度，其含义是_____。</p> <p>A. 每秒钟处理百万个字符数 B. 每分钟处理百万个字符数 C. 每秒钟执行百万条指令数 D. 每分钟执行百万条指令数</p>	C
<p>Cls方法可以清除Form或PictureBox中_____。</p> <p>A. Picture属性设置的背景图案 B. 设计时放置的控件 C. 程序运行时输出的文字和图形 D. A、B、C全对</p>	C
<p>下列_____方法可以显示窗体。</p> <p>A. Hide B. UnLoad C. Show D. WindowState</p>	C
<p>当运行程序时，系统自动执行启动窗体的_____事件过程</p> <p>A. Load B. Unload C. Click D. DblClick</p>	A
<p>用来设置斜体字的属性是_____。</p> <p>A. FontItalic B. FontName C. FontBold D. FontSize</p>	A
<p>下面4个选项中，不是窗体属性的是_____。</p> <p>A. BorderStyle B. Caption C. Unload D. MinButton</p>	C
<p>下列关于窗体的描述，错误的是_____。</p> <p>A. 执行Unload Form1语句后，窗体Form1消失，但仍在内存中 B. 窗体的Load事件在加载窗体时发生 C. 当窗体的Enabled属性为False时，通过鼠标和键盘对窗体的操作都被禁止 D. 窗体的Height、Width属性用于分别设置窗体的高和宽</p>	A
<p>以下关于窗体的描述中，错误的是_____。</p> <p>A. 一个工程可以有多个MDI父窗体 B. 窗体的Load事件在加载窗体时发生 C. 当窗体的Enabled属性为False时，通过鼠标和键盘对窗体的操作都被禁止 D. 窗体的Height、Width属性用于设置窗体的高和宽</p>	A
<p>对于窗体Form1，执行了Form1.Left=Form1.Left-100语句后，则该窗体_____。</p> <p>A. 上移 B. 下移 C. 左移 D. 右移</p>	C
<p>对于窗体Form1，执行了Form1.Top = Form1.Top - 1100语句后，该窗体将_____。</p> <p>A. 上移 B. 下移 C. 左移 D. 右移</p>	A
<p>在赋值语句Text1.Text= "确定"中，Text1、Text、"确定"分别代表_____。</p> <p>A. 对象、属性、值 B. 对象、方法、属性 C. 对象、值、属性 D. 属性、对象、值</p>	A
<p>下列关于Visual Basic的说法不正确的是_____。</p> <p>A. Visual Basic采用的是事件驱动编程机制 B. Visual Basic程序只能用解释方式运行 C. 每次执行Visual Basic事件过程的顺序可以不一样 D. Visual Basic的事件可以由用户引发，也可以由系统引发</p>	B
<p>Visual Basic是一种面向对象的可视化程序设计语言，采用了_____的编程机制。</p> <p>A. 事件驱动 B. 过程顺序执行 C. 主程序控制 D. 模块结构化</p>	A

在Visual Basic中，保存文件时，窗体的所有数据以_____文件存储。 A. *.prg B. *.frm C. *.vbp D. *.exe	B
以下文件类型不属于Visual Basic系统的是_____。 A. .Frm B. .Bas C. .Cpp D. .Vbp	C
Visual Basic中标准模块文件的扩展名是 _____。 A. Frm B. Vbp C. Cls D. Bas	D
Visual Basic工程文件的扩展名是_____。 A. .Frm B. .Bas C. .Cpp D. .Vbp	D
在Visual Basic中，除了可以指定某个窗体作为启动对象外，还可以指定_____作为启动对象。 A. 事件 B. 属性 C. Sub Main D. 菜单	C
启动程序时，系统自动执行启动窗体的_____事件过程。 A. Load B. Unload C. Click D. DblClick	A
在Visual Basic程序设计阶段，双击窗体或窗体上的某对象，打开的窗口是_____。 A. 窗体设计窗口 B. 工程资源管理器窗口 C. 属性窗口 D. 代码编辑窗口	D
在Visual Basic的设计模式下，双击窗体上的某个控件，打开的是_____。 A. 工程资源管理窗口 B. 代码窗口 C. 属性窗口 D. 工具箱窗口	B
在程序设计阶段，双击窗体上的某个控件，打开的窗口是_____。 A. 属性窗口 B. 工具箱窗口 C. 代码窗口 D. 布局窗口	C
Visual Basic中可以用类型说明符来标识变量的类型，其中表示货币型的是_____。 A. % B. # C. @ D. \$	C
在Visual Basic中，合法的变量名是_____。 A. 3abc B. Print C. file1 D. sd-k	C
下列选项中，_____是合法的变量名。 A. 1_num B. num-1 C. num.1 D. num_1	D
下列关键字中，不能定义变量的是_____。 A. Exit B. Dim C. Private D. Public	A
在Visual Basic中，若要强制变量必须先定义才能使用，应该用_____语句说明。 A. Public Const B. Option Explicit C. Type 数据类型名 D. DefDbt	B
以下关键字中，不能用于声明变量的是_____。 A. Declare B. Dim C. Public D. Private	A

语句Dim y%声明的变量类型是_____。 A. 字符串类型 B. 单精度类型 C. 整型 D. 双精度类型	C
表达式a+b=c+d是_____。 A. 赋值表达式 B. 字符表达式 C. 算术表达式 D. 关系表达式	D
表达式Sqr(a+b)^ 3*2中优先进行运算的是_____。 A. Sqr函数 B. + C. ^ D. *	B
下列表达式中，非法的是_____。 A. "A+B">"C" B. 0=1 C. 110<=120 D. 1/2=0.5	C
下列表达式值为True的是_____。 A. "A">"a" B. "That">"Thank" C. 12>12.1 D. "9">"a"	B
以下关系表达式中，其值为False的是 _____。 A. "ABC" > "AbC" B. "the" <> "they" C. "VISUAL" = UCase("Visual") D. "Integer" > "Int"	A
以下关系表达式中，其值为True的是_____。 A. "ABC"<"AbC" B. "the"="they" C. "VISUAL"=LCase("Visual") D. "Integer"<"Int"	A
以下关系表达式中，其值为False的是_____。 A. "ABC">"AbC" B. "the"<>"they" C. "VISUAL"=UCase("Visual") D. "Integer">"Int"	A
下列运算符_____不是Visual Basic逻辑运算符。 A. Not B. And C. ! D. Or	C
如果a=2, b=-2, 则语句Print (a > 0) And (b < 0) 的输出结果是_____。 A. False B. True C. 1 D. -1	B
逻辑表达式 Not "a">"b" And 6<3 or 9>3的值为_____。 A. True B. False C. 0 D. 1	A
选拔身高T超过1.7米且体重W在60~70公斤范围内的人，该条件的Visual Basic表达式为_____。 A. T>1.7 And W>=60 And W<=70 B. T>1.7 Or W>=60 And W<=70 C. T>1.7 And W>=60 Or W<=70 D. T>1.7 Or W>=60 Or W<=70	A

<p>选拔性别S是女，身高T超过1.6米且体重W小于62.5公斤的人，表示该条件的表达式为_____。</p> <p>A. S="女" And T>=1.6 And W<=62.5 B. S="女" Or T>1.7 Or W<62.5 C. S="女" And T>1.6 And W<62.5 D. S="女" Or T<=1.7 Or W>=62.5</p>	C
<p>如果a=True, b=0, 则语句Print Not a<>b的输出结果是_____。</p> <p>A. False B. True C. 1 D. -1</p>	A
<p>如果a = True, b = -1, 则语句Print Not a <>b的输出结果是_____。</p> <p>A. False B. True C. 1 D. -1</p>	B
<p>如果变量 a=2、b="abc"、c="acd"、d=5, 则表达式 a<d OR b>c AND b<>c 的值_____。</p> <p>A. True B. False C. Yes D. No</p>	A
<p>数学关系$3 \leq x < 10$表示成正确的VB表达式为_____。</p> <p>A. $3 <= x < 10$ B. $3 <= x \text{ AND } x < 10$ C. $x >= 3 \text{ OR } x < 10$ D. $3 <= x \text{ AND } < 10$</p>	B
<p>表示x是5的倍数或是9的倍数的逻辑表达式为_____。</p> <p>A. $x \setminus 5 = 0 \text{ Or } x \setminus 9 = 0$ B. $x \setminus 5 = 0 \text{ And } x \setminus 9 = 0$ C. $x \text{ Mod } 5 = 0 \text{ Or } x \text{ Mod } 9 = 0$ D. $x \text{ Mod } 5 = 0 \text{ And } x \text{ Mod } 9 = 0$</p>	C
<p>若x = 2, y = 1, 则语句Print x = 2 And y > 2的输出结果是_____。</p> <p>A. True B. False C. -1 D. 0</p>	B
<p>数学关系式$1 < x \leq y$表示成正确的Visual Basic表达式为_____。</p> <p>A. $1 < x <= y$ B. $1 < x \text{ And } x <= y$ C. $x > 1 \text{ Or } x <= \text{Abs}(y)$ D. $x > 1 \text{ And } x <= \text{Abs}(y)$</p>	D
<p>下列逻辑表达式中，能正确表示条件“x, y都是奇数”的是_____。</p> <p>A. $x \text{ Mod } 2 = 1 \text{ Or } y \text{ Mod } 2 = 1$ B. $x \text{ Mod } 2 = 0 \text{ Or } y \text{ Mod } 2 = 0$ C. $x \text{ Mod } 2 = 1 \text{ And } y \text{ Mod } 2 = 1$ D. $x \text{ Mod } 2 = 0 \text{ And } y \text{ Mod } 2 = 0$</p>	C
<p>表达式$2 \wedge 3 * 10 / 4 \text{ Mod } 6 \setminus 2$的值是_____。</p> <p>A. 1 B. 2 C. 3 D. 4</p>	B
<p>表达式$10 \text{ mod } 3 + 7 \setminus 5 * 2$的值是_____。</p> <p>A. 3 B. 1 C. 3.8 D. 2</p>	B
<p>表达式$14 \text{ Mod } 3 + 16 \setminus 3 * 4$的值是_____。</p> <p>A. 3 B. 6 C. 11 D. 22</p>	A
<p>表达式$2 \wedge 3 * 12 / 4 \text{ Mod } 10 \setminus 2 + 12 / 2$的值是_____。</p> <p>A. 10 B. 11 C. 12 D. 6</p>	A
<p>表达式$10 \text{ mod } 3 + 7 \setminus 5 * 2$的值是_____。</p> <p>A. 3 B. 1 C. 3.8 D. 2</p>	B
<p>若变量x的值为-2, 则-x^3 的值为_____。</p> <p>A. 8 B. -8 C. 6 D. -6</p>	A

表达式 $10 \bmod 3 + 15 \setminus 3 * 2$ 的值是_____。	
A. 3 B. 6 C. 11 D. 13	A
表达式 $5 \bmod 3 + 3 \setminus 5 * 2$ 的值是_____。	
A. 0 B. 2 C. 4 D. 6	B
下列正确的日期型常量是_____。	
A. "12/11/2013" B. 11-2013-12 C. {12/11/2013} D. #12/11/2013#	D
在下列表达式中，正确的日期型常量是_____。	
A. "06/25/2011" B. 06-25-2011 C. {06/25/2011} D. #06/25/2011#	D
下列选项中_____不是Visual Basic常量。	
A. "Good Luck" B. PI C. 1.5E-03 D. 16.3412	B
Visual Basic日期常量的定界符是_____。	
A. ## B. ' ' C. () D. {}	A
下面合法的常量是_____。	
A. 1/2 B. 'abcd' C. 1.2*5 D. False	D
下列正确的符号常量声明语句是_____。	
A. Const PI=3.14 B. Dim PI=3.14 C. Const PI:3.14 D. Const 3.14	A
函数Sqr(Sqr(81))的值是_____。	
A. 81 B. 9 C. 3 D. 1	C
在10~50范围内(包含10和50)，随机产生一个整数并给变量x赋值的表达式是_____。	
A. x = Int(Rnd * 40 + 10) B. x = Int(Rnd * 41) + 10 C. x = Int(Rnd * 40 + 11) D. x = Int(Rnd * 41) + 11	B
函数Int(Rnd*100)+1是在_____范围内产生随机整数。	
A. [0,100] B. [0,99] C. [1,100] D. [1,99]	C
骰子是一个正六面体，分别用1~6代表其六个面，掷一次骰子出现的数可表示为_____。	
A. Int(Rnd*6+1) B. Int(Rnd*6) C. Int(Rnd*7) D. Int(Rnd(6)+1)	A

<p>随机产生区间[1,6]的一个整数的表达式为_____。</p> <p>A. Int(Rnd*6+1) B. Int(Rnd*6) C. Int(Rnd*7) D. Int(Rnd(6)+1)</p>	A
<p>函数Int(Rnd*10 + 10)产生的随机整数在 _____ 范围内。</p> <p>A. [0,10] B. [10,20] C. [0,20] D. [10,19]</p>	D
<p>下列函数的返回值为数值型的是 _____。</p> <p>A. Chr() B. Asc() C. Str() D. Trim()</p>	B
<p>下列语句中有非法调用的是_____。</p> <p>A. x=Sgn(-1) B. x=Sqr(-1) C. x=Int(-1) D. x=Asc("A")</p>	B
<p>函数Sgn(7*3+2)的值是_____。</p> <p>A. 23 B. 1 C. 0 D. -1</p>	B
<p>执行语句print Sgn(2)后，输出结果是_____。</p> <p>A. -2 B. 1 C. 2 D. 0</p>	B
<p>设a="Visual Basic"，下面使b="Basic"的语句是_____。</p> <p>A. b=Left(a, 8, 12) B. b=Mid(a, 8, 5) C. b=Right(a, 5, 5) D. b=Left(a, 8, 5)</p>	B
<p>假设A="Good Morning."，B="Afternoon, Girls."，下列表达式结果是"Good Girls."的是_____。</p> <p>A. Left(A, 5)+Right(B, 6) B. Right(A, 5)+Left(B, 6) C. Mid(A, 1, 5)+Mid(B, 1, 6) D. Right(A, 5)+Right(B, 6)</p>	A
<p>已知a="987654"，表达式Mid(a, 2, 3)+123的值是 _____。</p> <p>A. "123876" B. 999 C. "876123" D. 666</p>	B
<p>已知s="0123456789"，则表达式Val(Left(s, 4)) + Val(Mid(s, 6, 2))的值是_____。</p> <p>A. 179 B. 012356 C. 12356 D. 190</p>	A
<p>执行语句n = Len(Mid("Visual Basic", 6, 6))后，n的值是 _____。</p> <p>A. Visual B. Basic C. 6 D. 11</p>	C
<p>已知a="123456789"，则表达式Mid(a, 5, 2) + Left(a, 2)的值是_____。</p> <p>A. "5689" B. "5612" C. 68 D. 1256</p>	B
<p>已知a="12345678"，则表达式Mid(a, 3, 2) + Right(a, 2)的值是_____。</p> <p>A. "23478" B. "3478" C. 312 D. 112</p>	B

表达式Len("123程序设计aBC")的值是_____。 A. 10 B. 20 C. 14 D. 18	A
执行赋值语句s=123+Mid("12345678",3,2)后，变量s中的值是_____。 A. "12334" B. "157" C. 12334 D. 157	D
可以从任意指定的位置开始取子串的函数是_____。 A. Mid() B. Midstr() C. Left() D. Right()	A
Visual Basic中，在一行写多条语句时，每个语句之间用_____符号分隔。 A. , B. : C. 、 D. ;	B
Visual Basic语句使用的续行符是空格加上_____。 A. 冒号 B. 下划线 C. 分号 D. 单引号	B
一条语句要分行书写，需用的续行符是_____。 A. , B. + C. _ D. :	C
下列选项不是Visual Basic基本数据类型的是_____。 A. Char B. String C. Byte D. Object	A
下列各项不是Visual Basic基本数据类型的是_____。 A. Long B. String C. Dim D. Single	C
下列选项不是Visual Basic基本数据类型的是_____。 A. Char B. String C. Boolean D. Double	A
下列各项不是Visual Basic基本数据类型的是_____。 A. Student B. String C. Integer D. Double	A
下列没有类型说明符的变量是_____。 A. 日期型 B. 长整型 C. 字符型 D. 单精度型	A
程序基本控制结构不包含_____。 A. 分支结构 B. 顺序结构 C. 嵌套结构 D. 循环结构	C
结构化程序设计的三种基本结构是_____。 A. 输入、处理、输出 B. 树状、网状、环状 C. 顺序、分支、循环 D. 主调程序、子程序、过程	C

声明变量n为整型，单精度变量x = 1.1，则执行语句n = 3 * x后，n的值是_____。 A. 3 B. 3.3 C. 3.5 D. 4	A
声明变量n为整型，单精度变量x = 1.2，则执行语句n = 3 * x后，_____。 A. n的值为3 B. n的值为3.5 C. n的值为3.6 D. n的值为4	D
声明变量n为整型，执行语句n = 5.6后，_____。 A. n的值为5 B. n的值为5.5 C. n的值为6 D. 出错	C
将变量x声明为Date类型，下列正确赋值的语句是_____。 A. x = #3/14/2013# B. x = Date("3/14/2013") C. x = #"3/14/2013"# D. x = Format("m/d/yy ", "3/14/2013")	A
已知变量声明语句Dim a As Date，不能为变量a正确赋值的语句是_____。 A. a=#01/30/2013# B. a=Date C. a+2=Date D. a=Now	C
下列语句不合法的是_____。 A. x = 1: y = 2 B. Print x; y; C. Print x, y, D. x=1;y=2	D
下列不正确的赋值语句是_____。 A. x=30-y B. y=x+30 C. x+y=30 D. y=x\3	C
下列正确的赋值语句是 _____。 A. Z = B * B - 4 * C B. S / 4 = R * R C. X - Y = 2.17 D. 4Z = Y + 38	A
下列语句中，存在编译错误的是 _____。 A. a=1: b=2 B. Print a; b; C. Print a, b, D. a=1;b=2	D
下面正确的赋值语句是_____。 A. x+y=30 B. y=3x*r*r C. y=x+30 D. 3y=x+1	C
声明变量n为整型，执行语句n = 6.49后，_____。 A. n的值为6.5 B. n的值为6 C. n的值为7 D. 出错	B
语句Print "a="; "100*2"的输出结果是 _____。 A. a=200 B. a=;200 C. a=100*2 D. a=;100*2	C
能在当前窗体上输出"计算机水平考试"的语句是_____。 A. Print "计算机水平考试" B. Picture.Print "计算机水平考试" C. Printer.Print "计算机水平考试" D. Debug.Print "计算机水平考试"	A

<p>执行语句 <code>a = InputBox("请输入数据", "例题")</code>，从键盘输入一个数据后，下列说法正确的是 _____。</p> <p>A. 输入对话框的标题是“请输入数据” B. 输入对话框的默认值是“例题” C. 变量 <code>a</code> 的数据类型是数值型 D. 变量 <code>a</code> 的数据类型是字符型</p>	D
<p>执行语句 <code>x=InputBox("您好!", 1, "2013")</code>，所产生的对话框的标题是_____。</p> <p>A. 您好! B. 2013 C. 0 D. 1</p>	D
<p>有下面的程序段：</p> <pre> x=InputBox("请输入第一个数：") y=InputBox("请输入第二个数：") Print y & x </pre> <p>当运行分别输入11和2时，程序输出为_____。</p> <p>A. 112 B. 13 C. 121 D. 211</p>	D
<p><code>InputBox()</code>函数返回值的类型为 _____。</p> <p>A. 整型数值 B. 字符串 C. 变体 D. 日期</p>	B
<p>执行语句 <code>a = InputBox("请输入数据", "例题", "计算机")</code>，从键盘输入一个数据后，下列说法不正确的是 _____。</p> <p>A. 输入对话框的标题是“请输入数据” B. 输入对话框的默认值是“计算机” C. 输入对话框的标题是“例题” D. 变量 <code>a</code> 的数据类型是字符型</p>	A
<p>当函数 <code>MsgBox</code> 返回值为1，对应的符号常量是 <code>vbOK</code>，那么此时表示用户做的操作是_____。</p> <p>A. 用户单击了对话框中的“确定”按钮 B. 用户单击了对话框中的“取消”按钮 C. 用户单击了对话框中的“是”按钮 D. 用户单击了对话框中的“否”按钮</p>	A
<p><code>MsgBox</code>函数返回值的类型为 _____。</p> <p>A. 整型数值 B. 字符串 C. 变体 D. 数值或字符串（视输入的数据而定）</p>	A
<p>若 <code>x=76</code>，则执行语句 <code>Max = IIf(x >= 60, True, False)</code> 后，<code>Max</code> 的值是_____。</p> <p>A. -1 B. 1 C. True D. False</p>	C
<p>若 <code>x=28</code>，则执行语句 <code>Max = IIf(x >= 60, True, False)</code> 后，<code>Max</code> 的值是 _____。</p> <p>A. -1 B. 1 C. True D. False</p>	D
<p>设 <code>a=5</code>，则执行 <code>x=IIf(a<6, -1, 0)</code> 后，<code>x</code> 的值为_____。</p> <p>A. 5 B. 6 C. 0 D. -1</p>	D
<p>关于语句 <code>If x = 1 Then y = 1</code>，下列说法正确的是 _____。</p> <p>A. <code>x = 1</code> 和 <code>y = 1</code> 均为赋值语句 B. <code>x = 1</code> 和 <code>y = 1</code> 均为关系表达式 C. <code>x = 1</code> 为关系表达式，<code>y = 1</code> 为赋值语句 D. <code>x = 1</code> 为赋值语句，<code>y = 1</code> 为关系表达式</p>	C
<p>以下语句中，错误的是_____。</p> <p>A. <code>Case 0 To 10</code> B. <code>Case Is >10</code> C. <code>Case 3, 5, Is>10</code> D. <code>Case Is>10 And Is<50</code></p>	D

<p>当 $10 < x < 20$ 时，将 x 赋值给 y，应使用语句_____。</p> <p>A. If $10 < x < 20$ Then $y = x$ B. If $10 < x$ Or $x < 20$ Then $y = x$ C. If $10 < x$ And $x < 20$ then $y = x$ D. If $10 < x$ Xor $x < 20$ Then $y = x$</p>	C
<p>设 $a=5, b=6, c=7, d=8$，执行下列语句后，x 的值为_____。</p> <p>$x = \text{IIf}((a > b) \text{ And } (c > d), 10, 20)$</p> <p>A. 10 B. 20 C. True D. False</p>	B
<p>以下语句中，错误的是_____。</p> <p>A. Case 0 To 10 B. Case Is >10 C. Case 3, 5, Is>10 D. Case Is>10 And Is<50</p>	D
<p>下列结构中不属于循环结构的是_____。</p> <p>A. For/Next B. While/Wend C. Sub/End Sub D. Do/Loop</p>	C
<p>关于下列循环结构说法不正确的是 _____。</p> <p>Do 循环体 Loop Until <循环条件></p> <p>A. 当循环条件为False时退出循环 B. 循环体内可以使用Exit Do C. 循环体至少执行一次 D. 循环条件一般是关系表达式</p>	A
<p>以下程序的循环次数是 _____。</p> <p>For j = 7 To 23 Step 4 Print j Next j</p> <p>A. 5 B. 6 C. 7 D. 8</p>	A
<p>下面程序的输出结果是 _____。</p> <p>For i = 1 To 10 Step 3 s = s + i Next i Print i</p> <p>A. 10 B. 11 C. 12 D. 13</p>	D
<p>由 For K=10 TO 0 step 3: next K 循环语句控制的循环次数是_____。</p> <p>A. 12 B. 0 C. -11 D. -10</p>	B

<p>以下程序的循环次数是 _____。</p> <pre>For j = 7 To 23 Step 4 Print j Next j</pre> <p>A. 5 B. 6 C. 7 D. 8</p>	A
<p>如果整型变量a、b的值分别为3和1，则下列语句中循环体的执行次数是 _____。</p> <pre>For i=a to b Print i Next i</pre> <p>A. 0 B. 1 C. 2 D. 3</p>	A
<p>要在命令按钮上显示图片，应设置其_____属性和Picture属性。</p> <p>A. Caption B. Name C. Style D. Appearance</p>	C
<p>为了在按下Enter键时执行某个命令按钮的Click事件过程，需要把该命令按钮的_____属性设置为True。</p> <p>A. Value B. Default C. Cancel D. Enabled</p>	B
<p>若使命令按钮无效，应设置其 _____ 属性为Flase。</p> <p>A. Enabled B. Visible C. Style D. Cancel</p>	A
<p>若要使标签的大小自动与所显示的文本相适应，则可通过设置_____属性的值为True来实现。</p> <p>A. AutoSize B. Alignment C. Appearance D. Visible</p>	A
<p>将标签L1的标题赋值给窗体Form1的标题可以使用的语句是 _____。</p> <p>A. Form1.Caption = L1.Caption B. Form1.Caption = L1.Text C. Form1.Name = L1.Text D. Form1.Name = L1.Caption</p>	A
<p>在代码编辑窗口内将标签Label1的Caption属性设置为“水平考试”，正确的书写形式是 _____。</p> <p>A. Label1.Caption "水平考试" B. Label1.Caption="水平考试" C. Caption=水平考试 D. Label1.Caption("水平考试")</p>	B
<p>执行语句Label1.Left = Label1.Left + 100后，标签Label1将 _____。</p> <p>A. 左移 B. 右移 C. 上移 D. 下移</p>	B
<p>因修改文本框中的数据而触发的事件是_____。</p> <p>A. GotFocus B. Change C. LostFocus D. Click</p>	B
<p>让文本框获得焦点的方法是_____。</p> <p>A. Move B. Refresh C. GotFocus D. SetFocus</p>	D

<p>文本框没有_____属性。</p> <p>A. Enabled B. Visible C. BackColor D. Caption</p>	D
<p>若要求在文本框中输入密码时只显示*号，则应_____。</p> <p>A. 设置Text属性值为* B. 设置Caption属性值为*</p> <p>C. 设置PasswordChar属性值为* D. 设置PasswordChar属性值为True</p>	C
<p>当一个复选框被选中时，它的Value属性值是_____。</p> <p>A. 3 B. 2 C. 1 D. 0</p>	C
<p>窗体上有单选按钮Option1和复选框Check1，下列语句中能实现单选按钮未被选中，复选框被选中的是_____。</p> <p>A. Option1.Value = False: Check1.Value = True B. Option1.Value =True: Check1.Value = 1 C. Option1.Value = False: Check1.Value = 1 D. Option1.Value= False: Check1.Value = 0</p>	C
<p>复选框或单选按钮的当前状态通过_____属性来设置或访问。</p> <p>A. Value B. Checked C. Selected D. Caption</p>	A
<p>设窗体上有一个列表框控件List1，且其中含有若干列表项，则以下能表示当前被选中的列表项内容的是_____。</p> <p>A. List1.List B. List1.ListIndex C. List1.Text D. List1.Index</p>	C
<p>将数据项"Computer"添加到列表框List1中成为第2项，应使用_____语句。</p> <p>A. List1.AddItem "Computer", 2 B. List1.AddItem "Computer", 1 C. List1.AddItem 2, "Computer" D. List1.AddItem 1, "Computer"</p>	B
<p>删除列表框List1中的第6条内容，应使用的语句是_____。</p> <p>A. List1.RemoveItem 6 B. List1.RemoveItem 5 C. List1.ClearItem 6 D. List1.Clear 5</p>	B
<p>窗体上有一个列表框List1和一个标签Label1；列表框中显示若干城市的名称。当单击列表框中的某个城市名时，在标签中显示选中城市的名称，能正确实现上述功能的语句是_____。</p> <p>A. Label1.Caption = List1.ListIndex B. Label1.Name = List1.ListIndex</p>	C
<p>设组合框Combo1中有3个项目，则以下能删除最后一项的语句是_____。</p> <p>A. Combo1.RemoveItem Text B. Combo1.RemoveItem 2 C. Combo1.RemoveItem 3 D. Combo1.RemoveItem Combo1.Listcount</p>	B
<p>以下关于PictureBox控件的说法中，错误的是_____。</p> <p>A. 可以通过Print方法在PictureBox中输出文本 B. 可以通过Cls方法清除PictureBox中输出的文本 C. PictureBox控件可以作为容器使用 D. 用Stretch属性可以自动调整PictureBox中图形的大小</p>	D

将PictureBox控件的_____属性设置为True，可以自动调整图片框的尺寸，以适应图形的大小。 A. AutoSize B. Stretch C. AutoRedraw D. Appearance	A
设置图像框Image1的_____属性，可以自动调整装入图形的大小以适应图像框的尺寸。 A. AutoSize B. Appearance C. Stretch D. Align	C
设置图像框Image的_____属性，可自动调整装入图片的大小以适应图像框的尺寸。 A. AutoSize B. Appearance C. Align D. Stretch	D
下列关于图像框（Image）控件的说法中，正确的是_____。 A. 可以通过Print方法在图像框中输出文本 B. 不可以使用LoadPicture（）来清空图像框中的图形 C. 图像框控件可以作为容器使用 D. 用Stretch属性可以自动调整图像框中图形的大小	D
拖动滚动条滑块的过程中触发的是其_____事件。 A. Change B. Click C. KeyUp D. Scroll	D
每当滚动条控件的_____属性值发生变化时，就会触发Change事件。 A. SmallChange B. LargeChange C. Max D. Value	D
水平滚动条HScroll1的LargeChange属性值表示_____。 A. 该滚动条的最小值 B. 该滚动条的最大值 C. 单击滚动条两端箭头时滚动条值的变化量 D. 单击滚动条两端箭头和滑块之间的空白处时滚动条值的变化量	D
以下叙述错误的是_____。 A. 滚动条的重要事件是Change和Scroll B. 框架的主要作用是将控件对象进行分组，以完成各自相对独立的功能 C. 组合框是组合了文本框和列表框的特性而形成的一种控件 D. 计时器控件可以通过对Visible属性的设置，在程序运行时显示在窗体上	D
能在窗体上显示出滚动条HScroll1的当前值，在HScroll1的Scroll()事件中可以使用的语句是_____。 A. Print HScroll1.Value B. Print HScroll1.min C. Print HScroll1.LargeChange D. Print HScroll1.SmallChange	A
表示滚动条控件取值范围最大值的属性是_____。 A. Max B. LargeChange C. Value D. Min	A

时钟控件只有一个_____事件。 A. Click B. Interval C. Timer D. Time	C
如果每秒触发50次Timer事件，那么计时器控件的Interval属性应设为_____。 A. 20 B. 50 C. 200 D. 2000	A
如果每秒产生5个Timer事件，那么时钟控件的Interval属性应设为 _____。 A. 100 B. 200 C. 500 D. 1000	B
如果每秒触发10次Timer事件，那么时钟控件的Interval属性应设为 _____。 A. 1000 B. 100 C. 500 D. 200	B
要在运行时启用计时器，可通过赋值语句使计时器的_____属性值为True。 A. Index B. Tag C. Enabled D. Interval	C
要在程序运行时关闭计时器，可通过赋值语句使计时器的_____属性值为False。 A. Index B. Tag C. Enabled D. Interval	C
下列控件中，没有Caption属性的是_____。 A. 图片框 B. 框架 C. 复选框 D. 窗体	A
下列控件中，没有Caption属性的是_____。 A. 列表框 B. 框架 C. 复选框 D. 单选按钮	A
下列对象中不能获得焦点的控件是_____。 A. 标签 B. 命令按钮 C. 文本框 D. 单选按钮	A
下列选项中，可以获得焦点的控件是 _____。 A. 框架 B. 命令按钮 C. 标签 D. Image图像框	B
为了把焦点移到某个指定的控件，所使用的方法是_____。 A. SetFocus B. Visible C. Refresh D. GotFocus	A
确定一个控件位置的属性是_____。 A. Width和Height B. Wide和High C. Top和Left D. Top和Right	C
下列可以作为容器的控件是_____。 A. Picture图片框 B. 文本框 C. 复选框 D. 组合框	A

<p>下列控件可以用作其他控件容器的有_____。</p> <p>A. Form, Label, PictureBox B. Form, Frame, Text C. Form, Image, List D. Form, Frame, PictureBox</p>	D
<p>下列各组控件中, 不包含容器控件的是_____。</p> <p>A. Form, TextBox, PictureBox B. Form, PictureBox, Frame C. CheckBox, TextBox, Label D. PictureBox, TextBox, ListBox</p>	C
<p>下列控件可以作为容器的是_____。</p> <p>A. Image (图像框) B. PictureBox (图片框) C. TextBox (文本框) D. ListBox (列表框)</p>	B
<p>使用语句Dim x(-3 To 3, 2 To 5) 定义数组后, 对数组元素引用正确的是_____。</p> <p>A. x[-1, 4] B. x(6) C. x(-4, 5) D. x(-2, 3)</p>	D
<p>使用语句Dim x(1 to 5, 2 to 4) As Integer, 则数组占用内存空间的字节数是_____。</p> <p>A. 20 B. 22 C. 30 D. 32</p>	C
<p>在默认条件下有数组声明语句: Dim A(3, -2 to 2), 则数组A包含_____个元素。</p> <p>A. 12 B. 15 C. 20 D. 24</p>	C
<p>数组说明语句Dim A(-2 To 2, 2 To 4) As Integer所定义的数组元素的个数是 _____。</p> <p>A. 12 B. 15 C. 16 D. 20</p>	B
<p>语句Dim a(2,-1 To 1,4) As Integer定义的数组A包含的元素个数是_____。</p> <p>A. 25 B. 16 C. 45 D. 30</p>	C
<p>如果在窗体模块的通用声明段有Option Base 1语句, 下列语句中不能正确定义1个4×3数组的语句是_____。</p> <p>A. Dim a (-2 To 1,3) As Integer B. Dim a (3,2) As Integer C. Dim a (4,3) As Integer D. Dim a(-4 To -1,-3 To -1) As Integer</p>	B
<p>控件数组的元素是通过_____属性来区分的。</p> <p>A. Name B. TablIndex C. Index D. Enabled</p>	C
<p>一个工程中含有窗体Form1、Form2和标准模块Module1, 如果在Form1中有语句Public x As Integer, 在标准模块Module1中有语句Public y As Integer, 则下列说法正确的是_____。</p> <p>A. 变量x、y的作用域相同 B. y的作用域是Module1 C. 在Form1中可以直接使用x D. 在Form2中可以直接使用x和y</p>	C

下面有关标准模块的叙述，错误的是_____。	
A. 标准模块中可以声明全局变量 B. 标准模块的文件扩展名为.bas C. 标准模块中可以包含一些Public过程 D. 标准模块不完全由代码组成，还可以包含窗体	D
不能脱离控件(包括窗体)而独立存在的过程是_____。	
A. 事件过程 B. 通用过程 C. Sub过程 D. 函数过程	A
以下叙述中正确的是_____。	
A. 一个Sub过程至少要有有一个Exit Sub语句 B. 一个Sub过程必须有一个End Sub语句 C. 可以在Sub过程中定义一个Function过程 D. 可以在Function过程中定义一个Sub过程	B
以下关于函数过程的叙述中，正确的是_____。	
A. 函数过程形参的类型与函数返回值的类型有关系 B. 函数过程的返回值可以有多个 C. 当数组作为函数过程的参数时，只能以传值方式传递 D. 当数组作为函数过程的参数时，只能以传址方式传递	D
下列过程说明语句中，能实现过程调用后返回两个结果的是_____。	
A. Sub f1 (ByVal n%, ByVal m%) B. Sub f1 (ByRef n%, ByVal m%) C. Sub f1 (ByRef n%, ByRef m%) D. Sub f1 (ByVal n%, ByRef m%)	C
Visual Basic中过程参数传递时，数组只能通过_____的方式进行传递。	
A. 传值 B. 传址 C. 传值或地址 D. 传形参	B
在过程定义中用_____表示参数的传递方式为传值方式。	
A. Var B. ByRef C. ByVal D. ByValue	C
在Visual Basic中，声明全局变量应该用_____关键字。	
A. Dim B. Private C. Static D. Public	D
使用_____关键字声明的局部变量在整个程序运行中一直存在。	
A. Dim B. Private C. Static D. Public	C
在Visual Basic中，声明全局变量应该用_____关键字。	
A. Dim B. Private C. Static D. Public	D
在过程中定义的局部变量，在退出该过程后仍能够保存局部变量的值，应使用_____关键字定义该变量。	
A. Dim B. Static C. Public D. Private	B

<p>以下关于变量作用域的叙述中，不正确的是_____。</p> <p>A. 模块级变量不能在事件过程中声明 B. 模块级变量必须在标准模块中声明 C. 模块级变量可以使用Private关键字声明 D. 在过程中定义的变量的作用域是它所在的过程</p>	B
<p>要在窗体上显示弹出式菜单，需要使用_____方法打开指定的菜单。</p> <p>A. Hide B. Show C. PopupMenu D. Clear</p>	C
<p>下列关于菜单的描述不正确的是_____。</p> <p>A. 除了Click事件之外，菜单项也可以响应其他事件 B. 每个菜单项都是一个对象，也有属性和事件 C. 每个菜单项必须有个名称 D. 菜单项的Enabled属性为false时，该菜单项不可用</p>	A
<p>在用菜单编辑器设计菜单时，必须输入的项是_____。</p> <p>A. 快捷键 B. 标题 C. 索引 D. 名称</p>	D
<p>下列关于菜单的描述中，错误的是_____。</p> <p>A. 菜单项是控件，也具有属性 B. 菜单项只有Click事件 C. 不能在顶层菜单加快捷键 D. 在程序运行过程中，不能通过赋值语句设置菜单项的属性</p>	D
<p>设菜单项名称为Menu1，为了在运行时使菜单项失效（变灰），应使用的语句为_____。</p> <p>A. Menu1.Enabled = True B. Menu1.Enabled = False C. Menu1.Visible = True D. Menu1.Visible = False</p>	B
<p>在Visual Basic中，菜单控件只有_____事件。</p> <p>A. MouseUp B. MouseDown C. Click D. DblClick</p>	C
<p>窗体上有一公用对话框CommonDialog1，则CommonDialog1.ShowSave的作用是_____。</p> <p>A. 显示“打开”对话框 B. 显示“颜色”对话框 C. 显示“字体”对话框 D. 显示“另存为”对话框</p>	D
<p>窗体上有一个公用对话框CommonDialog1，则语句CommonDialog1.ShowColor的作用是_____。</p> <p>A. 显示“打开”对话框 B. 显示“颜色”对话框 C. 显示“字体”对话框 D. 显示“另存为”对话框</p>	B
<p>设置通用对话框CommonDialog1控件的 _____ 属性可得到不同对话框。</p> <p>A. Name B. Action C. Tag D. Left</p>	B
<p>将通用对话框类型设置为“另存为”对话框，应使用的方法是 _____。</p> <p>A. ShowOpen B. ShowSave C. ShowColor D. ShowFont</p>	B
<p>若要读取顺序文件“C:\Data1.txt”的内容，则首先应使用下列 _____语句打开该文件。</p> <p>A. F = "C:\Data1.txt": Open F For Output As #1 B. F = "C:\Data1.txt": Open F For Input As #1 C. Open #1, "C:\Data1.txt", Output D. Open C:\Data1.txt For Input As #1</p>	B

<p>执行语句Open "C:\ini.txt" For Input As #1后，对文件"C:\ini.txt"能够进行的操作是_____。</p> <p>A. 只能读不能写 B. 只能写不能读 C. 既可以写，也可以读 D. 既不能读，也不能写</p>	A
<p>执行Open "log.txt" For Input As #1语句后，可以对"log.txt"文件进行的操作是_____。</p> <p>A. 可读不可写 B. 可写不可读 C. 既可读又可写 D. 追加</p>	A
<p>File1.Pattern = "*.txt"语句执行后，File1文件列表框中显示_____。</p> <p>A. 扩展名为.txt的文件 B. 第一个txt文件 C. 所有文件 D. 显示磁盘路径</p>	A
<p>改变驱动器列表框Drive的属性值，将触发_____事件。</p> <p>A. Scroll B. KeyPress C. Change D. KeyUp</p>	C
<p>目录列表框的Path属性的作用是_____。</p> <p>A. 显示当前驱动器或指定驱动器上的路径 B. 显示当前驱动器或指定驱动器上的某目录下的文件名 C. 显示根目录下的文件名 D. 只显示当前路径下的文件名</p>	A
<p>下列4个控件中具有FileName属性的是_____。</p> <p>A. 驱动器列表框 B. 文件列表框 C. 目录列表框 D. 列表框</p>	B
<p>限制文件列表框File1中只显示扩展名为.txt和.doc两类文件的正确语句是_____。</p> <p>A. File1.Pattern = "*.txt;*.doc" '分隔符为分号 B. File1.Pattern = "*.txt,*.doc" '分隔符为逗号 C. File1.Pattern = "*.txt:*.doc" '分隔符为冒号 D. File1.Pattern = "*.txt *.doc" '分隔符为空格</p>	A
<p>文件列表框Path属性的作用是_____。</p> <p>A. 显示当前驱动器或指定驱动器上的目录结构 B. 显示当前驱动器或指定驱动器上的某目录下的文件名 C. 设置或返回根目录下的文件名 D. 设置或返回文件列表框中显示的文件所在的目录路径</p>	D
<p>要打开磁盘C根目录上的数据文件f1.dat读取数据，应使用的语句是_____。</p> <p>A. Open "c:\f1.dat" For Input As #1 B. Open c:\f1.dat For Output As #1 C. Open "c:\f1.dat" For Output As #1 D. Open c:\f1.dat For Input As #1</p>	A
<p>随机文件打开后，使用_____命令可以对随机文件进行读操作。</p> <p>A. Input B. Line Input C. Put D. Get</p>	D
<p>下列不属于键盘事件的是_____。</p> <p>A. KeyDown B. KeyUp C. Unload D. KeyPress</p>	C

<p>当用户按下并释放一个键后会触发KeyPress、KeyDown和KeyUp事件，这3个事件发生的顺序是_____。</p> <p>A. KeyPress、KeyDown、KeyUp B. KeyDown、KeyPress、KeyUp C. KeyPress、KeyUp、KeyDown D. 没有规律</p>	B
<p>语句“Select * From 学生信息表 Where 性别='女'”中的“*”表示_____。</p> <p>A. 所有表 B. 所有指定条件的记录 C. 所有记录 D. 指定表中的所有字段</p>	D
<p>下列_____不是ADO的主要对象。</p> <p>A. Connection B. Command C. Recordset D. SQL</p>	D
<p>记录集中移动到下一条记录的方法是 _____。</p> <p>A. MoveFirst B. MoveLast C. MovePrevious D. MoveNext</p>	D
<p>当文件指针已经指向文件尾时，EOF()函数返回值是 _____。</p> <p>A. Null B. True C. False D) 1</p>	B
<p>记录集中移动到上一条记录的方法是 _____。</p> <p>A. MovePrevious B. MoveFirst C. MoveLast D. MoveNext</p>	A
<p>Visual Basic 6.0中数据库的访问技术不包括 _____。</p> <p>A. ADO B. DAO C. RDO D. DBMS</p>	D